

TESICAMP 2024

CONVOCATORIA

TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE IXTAPALUCA

Ingeniería en Sistemas Computacionales



El Tecnológico de Estudios superiores de Ixtapaluca y la academia de ingeniería en sistemas computacionales...



TESICAMP 2024

TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS
SUPERIORES IXTAPALUCA

CONVOCAN

A los alumnos y alumnas inscritos en el Tecnológico de Estudios Superiores de Ixtapaluca a participar en el **TESICamp 2024** bajo los temas **“Energía y cambio climático, Turismo y transporte, Autosuficiencia alimentaria, Salud pública y Software inteligente”**. Los participantes desarrollarán y propondrán soluciones innovadoras a los retos planteados por los expertos en cada una de las áreas.



OBJETIVO

Difundir, compartir y preservar el conocimiento en tópicos de Tecnologías de la Información, motivando a los estudiantes a desarrollar y proponer soluciones innovadoras a retos planteados por expertos en la materia.

- Identificar el talento, habilidades técnicas y creativas de los participantes.
- Propiciar un entorno educativo (enseñanza y aprendizaje) para la mejora de las capacidades de investigación y desarrollo de software.
- Desarrollar las capacidades sociales, promoviendo la colaboración y el trabajo en equipo, fomentando el networking.
- Obtener experiencia en un entorno competitivo, utilizando las herramientas y conocimientos adquiridos en las aulas.
- Promover la diversión y el entretenimiento científico

DESCRIPCIÓN GENERAL

LA ENERGÍA ES UN REQUISITO ESENCIAL PARA EL DESARROLLO HUMANO, PERO SU PRODUCCIÓN Y CONSUMO SON LAS PRINCIPALES CAUSAS DEL CAMBIO CLIMÁTICO. LA QUEMA DE COMBUSTIBLES FÓSILES EMITE GASES DE EFECTO INVERNADERO QUE ATRAPAN EL CALOR EN LA ATMÓSFERA, PROVOCANDO EL CALENTAMIENTO GLOBAL. ES CRUCIAL UTILIZAR ESTA ENERGÍA DE MANERA ÓPTIMA EN SECTORES COMO EL TURISMO Y EL TRANSPORTE, YA QUE AMBOS ESTÁN INTRÍNECAMENTE VINCULADOS. PARA LOGRAR LA AUTOSUFICIENCIA ALIMENTARIA, LOS ESTADOS DEBEN PRIORIZAR EL SUMINISTRO DE PRODUCTOS NACIONALES, GARANTIZANDO ASÍ LA SEGURIDAD ALIMENTARIA SIN DESCUIDAR LA SALUD PÚBLICA, QUE SE ENCARGA DE LA PROMOCIÓN, EL MANTENIMIENTO Y LA RECUPERACIÓN DE LA SALUD HUMANA. ADEMÁS, SE BUSCA LA IMPLEMENTACIÓN DE SOFTWARE INTELIGENTE CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA REALIZAR TAREAS DESAFIANTES DE MANERA AUTÓNOMA. ESTE TIPO DE SOFTWARE SE EMPLEA EN CASI TODAS LAS ÁREAS, DESDE LA MEDICINA HASTA LA GESTIÓN DE PROTOCOLOS, MEJORANDO LA MOVILIDAD, LA PRECISIÓN EN EL USO DE RECURSOS, LAS CONDUCTAS ORIENTADAS A OBJETIVOS Y LA INGENIERÍA DE DISPOSITIVOS, ASÍ COMO LA INTERACCIÓN ENTRE PROFESIONALES Y TECNOLOGÍA.

CATEGORIAS

En el TESI Camp 2024 se desarrollan dos categorías:

Hackathon

Es un encuentro de grupos de estudiantes en el que, durante un periodo de tiempo determinado, se desarrollan diferentes ideas y soluciones para conseguir una propuesta dentro de la temática del evento.

TESIChallenge

Son retos contra reloj para la solución de problemas técnicos de las tecnologías de la industria 4.0:

- Ciberseguridad
- videojuegos
- inteligencia artificial

REGISTRO

El registro se realizará vía online a través de la página del TESI Camp 2024 (<https://tesicamp.tesi.edu.mx>) del día 11 al 20 de noviembre del 2024.

Para el hackathon se postularán equipos de 3 a 5 estudiantes como máximo, de los cuales se deberá contar con la siguiente información:

- Nombre del equipo
- Nombre completo de cada integrante
- Semestre que cursa
- Carrera
- Comprobante de inscripción
- Correo electrónico (Institucional)
- Identificación (INE o Credencial de la escuela).

Para el TESIChallenge la participación será de forma individual, los alumnos deberán contar con la siguiente información:

- Nombre completo
- Semestre que cursa
- CARRERA
- Comprobante de inscripción
- Correo electrónico (Institucional)
- Identificación (INE o Credencial de la escuela)

EVALUACIÓN

Para el hackathon, los proyectos deberán ser propuestas inéditas que den solución a la TEMÁTICA planteada y que sea desarrollada desde las 12:00 pm del día 28 de noviembre hasta las 8:00 am del día 29 de noviembre.

La propuesta podrá ser un proceso, app, software, hardware o híbrido que presente una solución a la temática planteada Y acompañada del estudio de factibilidad, con base a una rúbrica elaborada para tal efecto.

Cada propuesta desarrollada como respuesta a la vertiente, deberá ser EXPUESTA POR EL EQUIPO AL jurado evaluador.

Los equipos participantes podrán ser apoyados por un equipo de docentes expertos en el área de tecnologías, seleccionados por el TESI durante el desarrollo del evento.

Para el TESI Challenge, los retos serán planteados por etapas o niveles, que dan solución a uno o varios planteamientos para resolver. Estos problemas serán secretos y no se darán a conocer hasta el momento de su liberación. El alumno entregará la respuesta del problema al jurado evaluador. Una vez finalizada la etapa se evaluará de acuerdo con la naturaleza de cada reto planteado. El ganador del reto será determinado de acuerdo con el instrumento de evaluación.

RESULTADOS

Los resultados se darán a conocer el día 29 de noviembre del 2024 a las 14:00 horas en la ceremonia de clausura y premiación.

PREMIACIÓN

El primer lugar de cada categoría será premiado:

Hackathon

- Serán considerados dos primeros lugares con premio sorpresa para cada participante del equipo.

Tesichallenge

- Premio sorpresa para el participante ganador de cada categoría.

ACEPTACIÓN

La sola inscripción al certamen implica el conocimiento y aceptación de las bases de la presente convocatoria, y la renuncia a cualquier tipo de reclamo o protesta

ASUNTOS NO PREVISTOS

Los asuntos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el comité organizador.

¡ PARTICIPA !

